

中国财经 · 上海交通大学 · 索尼

虚拟现实（VR）人才培养课程

一、行业背景

VR 也叫做虚拟现实技术，是这两年发展起来的，前景非常好，据前瞻产业研究院《2016-2021 年中国虚拟现实行业市场前瞻与投资规划深度分析报告》显示：随着 Facebook、谷歌、索尼和 Valve 等大公司的入场，虚拟现实领域持续火热，目前已经出现了多次数亿美元级别的投资，2019 年 VR 市场有望突破 159 亿美元规模。

据预测，到 2020 年，VR 市场包括游戏、硬件、电影和主题公园等的市场规模约为 300 亿美元，其中 VR 游戏的市场规模占比接近 50%，其次是 VR 硬件和 VR 影视内容。Digi-Capital 还预测到 2017 年，VR 市场规模将领先于 AR 市场，但随着科技进步，AR 市场规模未来将远超 VR 市场，至 2020 年 AR 预计能达到 1200 亿美元的市场规模。中国企业在游戏引擎开发技术，3D、VR、AR 技术应用等方面均处于快速发展阶段，在 VR 策划、题材内涵、美术形象、用户体验等制作岗位，还需要大量的专业人才储备。我们的虚拟现实人才培训即是针对目前游戏行业需求和新兴的技术标准，开设相关课程，满足下阶段企业的用人需求。

二、主办方介绍

1、上海交通大学

上海交通大学是我国历史悠久的高等学府之一，是教育部直属全国重点大学，是国家“211 工程”，“985 工程”首批建设高校。经过 100 多年的不懈努力，上海交通大学已成为一所“综合性，研究型，国际化”的国内一流，国际知名大学，正向世界一流大学稳步迈进。



2、索尼互动娱乐（上海）有限公司

索尼互动娱乐（上海）有限公司于 2014 年 8 月由索尼（中国）有限公司和上海东方明珠文化发展有限公司共同出资在上海设立，隶属于 Sony Interactive Entertainment, LCC，主要从事 PlayStation®系列家用游戏机软硬件的销售与平台推广工作。其 PlayStation®4 产品在当今世界三大家用主机平台当中销售量位居前列，更是于 2016 年 10 月 13 日在中国内地实现世界三大消费级 VR 产品 PlayStation®VR 的全球同步上市，在国内的 VR 行业充当着行业标杆的作用。索尼互动娱乐（上海）有限公司十分重视对于中国本土开发商的开发与培养工作，公司内设有专门的部门负责对中国本土开发商进行全面的技术支持与服务，目前已经与超过 100 家国内优秀开发商建立紧密的业务关系，并已经向全世界介绍并发布了数款国内原创优秀作品。



3、中国网财经中心

北京国新汇金股份有限公司（即“中国网财经中心”，网址 finace.china.com.cn），是由中国互联网新闻中心（简称“中国网”，网址 www.china.com.cn/www.china.org.cn）控股，实缴注册资本 1 亿元，由国务院新闻办公室和国家互联网信息办公室领导，由中国外文出版发行事业局管理，具备独立新闻牌照，履行央视网新闻源职能，是中央“三台四网”战略媒体，是国家“两会”“G20”等活动官方指定媒体，也是中国进行国际交流的官方窗口。

三、合作背景

VR 是人类社会数字化的终极和一个彻底新时代的起点，将在这个技术平台上看到一场比互联网影响人类更深远的人类生活方式大改变。上海交通大学始终把人才培养作为办学的根本，在 VR 技术日益发展的当下，为我国培养一批高素质的 VR 技术人才迫在眉睫，所以为丰富教学资源、完善课程体系、提升技术实践，与索尼互动娱乐（上海）有限公司合作开发 VR 课程，向志于虚拟现实 VR 技术的青年开放教学与实训资源平台。

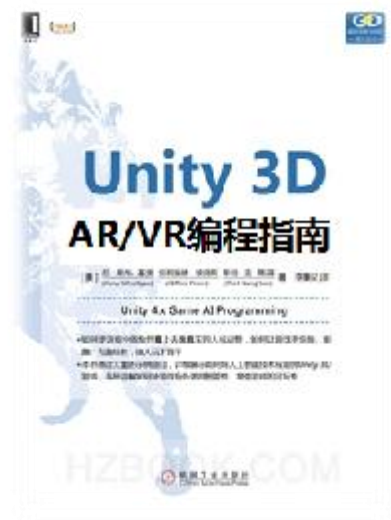
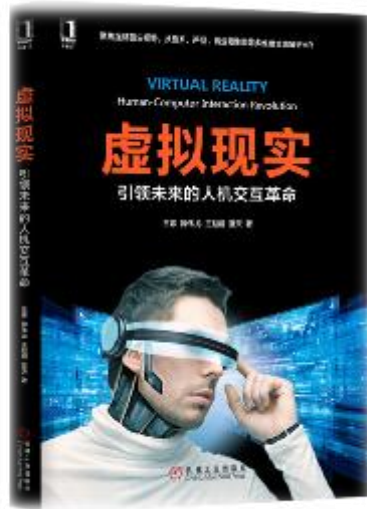
索尼互动娱乐（上海）有限公司作为业内知名企业，在技术、行业认知等多个方面都处于行业先驱水平，在虚拟现实 VR 方面的技术更是处于全球领先水平。

由于国内主机行业发展人才培养体系缺失，本课程几乎为国内进入主机游戏开发行业唯一途径。

1、专家顾问团队

				
张海宁 (Apple Inc)	费教授 (中国传媒大学)	陈教授 (广州美院)	杨主编 (机械工业出版社)	姚教授 (东南大学)
<ul style="list-style-type: none">• 苹果AR/VR领域项目负责人• 为《虚拟现实》作序，AR/VR领域专家• 毕业于清华大学计算机系，97年赴美工作，先后就职于摩托，北电，思科，黑莓等知名企业	<ul style="list-style-type: none">• 动画与数字艺术学院游戏设计系主任，博士生导师• 主要研究：计算机图形学、计算机动画、游戏设计、虚拟现实等，在上述领域共发表学术论文50余篇，出版著作4部	<ul style="list-style-type: none">• 广美视觉艺术设计学院，影视动画设计教研室，主任，全国大学生原创动画大赛终审评委• 广州市动漫协会理事；广东省粤港澳合作促进会文化专业委员会理事；广东省动漫艺术协会秘书长	<ul style="list-style-type: none">• 机械工业出版社华章副总编辑/策划部主任• 曾在电子工业出版社、人民邮电出版社图灵公司任职• 常年负责IT类图书的策划和编辑工作，和全球各地的IT技术专家建立紧密的合作联系	<ul style="list-style-type: none">• 东南大学虚拟现实研究室负责人，主要研究计算机图形学、数字图像/视频处理、虚拟现实和游戏动画以及移动互联网应用等• 发表论文30余篇，其中SCI和EI索引21篇，发明专利5项

2、出版书籍



四、课程介绍

1、培训课程方向：

1) PlayStation 高阶课程 40 个课时

培养目标：培养 PlayStation 旗下游戏公司，游戏设计相关的技术制作人才，经过各科目系统培训，达到企业用人要求，为企业输送合格的技术人才。

2) 游戏设计课程

培训课程分级：

i) 基础课程 900 个课时

针对于没有任何游戏设计经验的意向从业者进行基础编程、软件使用培训。通过学习并掌握在商用环境当中进行游戏开发的基本方法、流程和相关知识点

ii) 实训课程 半年（带薪实习，增值服务）

安排学生参加企业实习培训。在实际的商业制作环境当中运用所学到的东西，转化成自身能力。

iii) 独立游戏开发课程 200 个课时（增值服务）

学生在企业导师与项目经理指导下，完成自己的游戏设计。从而能组织/协作进行独立游戏级别作品的开发，运用知识和能力将想法固化成为作品。

2、授课时间

本课程为全日制授课，每年春季 4 月与秋季 10 月开班，课程时间为每周一到周五，包含讲师授课与实践操作

环节。安排如下：

课程内容	课程时间	
	春季	秋季
基础课程	4月-9月	10月到次年3月
高阶课程	9月-10月	3月-4月
实训课程	10月-次年4月	4月-9月
增值课程(独立游戏开发课程)	学员合作完成独立游戏作品开发，优秀者可进行市场化发行	
增值课程	不定期举办 VR 技术论坛讲座，该课程学员优先参与	

3、授课地点

基础课程：上海市长宁区法华镇路 535 号上海交通大学校区内。

实训课程：将安排到索尼或其旗下 VR 游戏开发企业内进行实习与实训，为期半年。



四、课程目的：

索尼互动娱乐（上海）有限公司为扩大 VR 前沿科技在国内的普及及利用，建立名牌大学与世界级著名企业之间的桥梁。

上海交通大学继续教育学院与索尼互动娱乐（上海）有限公司联合培养优秀虚拟现实的技术性人才，中国网财经中心提供媒体和投融资对接支持。

五、课程优势：

本课程作为与产业领先企业合作的实用课程，主要有 4 大特点：

1) 本课程与 PlayStation®联合培养，是国内首个着眼于 PlayStation®、PlayStation®VR 领域的专业培训课程。

2) 本课程以为国内优秀主机游戏开发企业培养真正有主机游戏开发设计能力的从业人员为目标。采用理论授课结合实习、实训课程三位一体的课程体系。

3) 本课程结束后，要求学员自行组织团队独立设计制作完成毕业作品。根据游戏质量给予 PlayStation®、交大联合认证的专业评审意见。

4) 针对学员制作的优秀作品，经评估可由 PlayStation®提供基金及全球发行的机会。并可以选择落户交大创业孵化器进行创业活动。

5) 国内 VR 行业权威师资。老师与顾问团队来自索尼、微软、苹果等众多世界级企业。

六、招生对象：

- 1、往、应届相关专业大学毕业生
- 2、对游戏设计感兴趣的社会生源
- 3、有游戏公司相关工作经验，需进行技术提升和岗位转换的员工
(可能选择其中部分课程或打包进行相关的企业内部培训)

七、课程收获

- 1) 获得索尼提供行业认证证书。所有索尼 PlayStation®旗下合作企业统一优先录取持证学员。
- 2) 获得交大官方结业证书。享受上海交通大学 VR 课程校友资源。



- 3) 可优先参与上海交通大学-索尼特设的 VR 技术论坛讲座，讲座嘉宾均为 VR 及游戏行业领军人物，如 FF15 制作人 Tabata-San、SIE 全球总裁吉田修平、SIE 第一方工作室、索尼中国之星合作伙伴等。

八、课程费用

- 1) 学费：38000 元/人。
- 2) 住宿费：600 元/人/月，入住上海交通大学校内酒店式公寓，双人标准间，含水、电、空调、网络等。



- 3) 缴费方式：柜台或网银，转账至以下上海交通大学财务对公账号，任何报名点不得以任何形式代收：

开户银行：中国银行上海交通大学徐汇校区支行；

银行账号：454659250319；

收款单位：上海交通大学；

汇款备注：VR 课程+学员姓名（如“VR 课程 张三”）。

八、合作企业列表（部分）



Nibiru



NOITOM



机械工业出版社



新东方
XDF.CN

